## 

CONTENIDO DEL CURSO

RPG MAKER MV

**¿Qué es RPG Maker y dónde lo consigo?**

**La ventana principal: el editor**

**¿Empezamos? El primer proyecto con RPG Maker MV**

**Creando mapas**

**Añadiendo eventos**

Jugueteando**con la base de datos**

**Tanteando el generador de personajes**

Plugins

Testeando**lo hecho**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Crear un diálogo

**Crear un texto simple o informativo**

**Crear un texto variable**

**Crear un texto con opciones**

**Le damos color al texto**

Crear cofres extendidos

**Añadiendo objetos al tesoro**

**Añadiendo el texto correspondiente al mensaje**

Cómo crear un punto de guardado

**Creando un punto de guardado sencillo**

**Creando un punto de guardado complejo**

Crear una habilidad

Crear un enemigo

Sistema de tiempo

Sistema de día y noche

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Crear un tesoro aleatorio

Crear pantalla de selección de personaje

Cómo añadir y configurar atributos

Cómo añadir y configurar efectos

Consejos para crear un videojuego